|  |  |
| --- | --- |
|  | **Carrera:** Técnico Universitario en Programación  **Materia:** Programación II  **Tema:** TP 2 Clases y objetos. Archivos |

**TP 2. Clase Cliente**

**1) Hacer una clase de nombre Cliente con las siguientes propiedades:**

DNI

Fecha de nacimiento

Nombre

Apellido

Email

Telefono

Y los siguientes métodos:

Cargar()

Mostrar()

gets() para todas las propiedades

sets() para todas las propiedades

Un constructor con valores por omisión para los parámetros.

Un constructor para asignar valor a la propiedad nombre.

La propiedad fecha de nacimiento debe ser un objeto de la clase Fecha

**2) Desarrollar un proyecto de CodeBlock para hacer el ABML de un archivo de clientes, utilizando la clase del ejercicio anterior**

Agregar a la clase para la resolución del ABML los métodos grabarEnDisco() y leerDeDisco()